**Práctica 6**

*Eduardo Blanco Bielsa*

*UO285176*

**3.2 Medidas**

*Aclaraciones*

**n**: número de imágenes

Para backtracking, se empieza en el nivel 0, es decir, en el nodo padre.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **n** | **Tiempo\_BT** | **Tiempo\_BT\_balanceo** | **ZNCC\_voraz** | **ZNCC\_BT** | **ZNCC\_BT\_balanceo** |
| 2 | 10 | 3 |  |  |  |
| 3 | 17 | 7 |  |  |  |
| 4 | 46 | 11 |  |  |  |
| 5 | 137 | 24 |  |  |  |
| 6 | 335 | 66 |  |  |  |
| 7 | 996 | 101 |  |  |  |
| 8 | 3114 | 182 |  |  |  |
| 9 | 9459 | 366 |  |  |  |
| 10 | 29251 | 741 |  |  |  |
| 11 | 90133 | 1539 |  |  |  |
| 12 | 287018 | 3165 |  |  |  |

**3.3 Preguntas**

1. ¿Qué algoritmo proporciona mejores resultados y por qué?
2. ¿Qué algoritmo usarías para procesar un conjunto de datos con un millón de imágenes? Explica por qué.
3. Determina la complejidad temporal del algoritmo backtracking sin considerar la condición de balanceo. Valida este análisis utilizando las medidas experimentales.
4. En términos de tiempo, ¿es ventajoso incluir la condición de balanceo? ¿afecta esta condición a la calidad de los resultados?